


feeltone™

Klangmassageliege, Neuheit 2006

Zur Einstimmung und Bespielung mit Klang, zur ganzheitlichen Massage am Körper, für Ausklang und Integration. Besonders lange Saiten sorgen für einen tiefen beruhigenden Klangteppich über 2 Oktaven und 3 Klangqualitäten. Das Instrument kann zum Stimmen, durch Lösen von vier Schrauben, umgedreht werden. Jetzt kann die Liege auch aktiv gespielt werden, z.B. mit Einzelreitern zur Koto verändert und diatonisch, chromatisch gestimmt. Sonderwünsche für die Füße sind möglich.



„Im Krankenhaus, bei meiner Arbeit mit der Klangliege, hatte ich die Möglichkeit, mit Schlaganfallpatienten und Menschen nach Operationen zu arbeiten und konnte feststellen, daß die Gliedmaßen, die taub waren, durch das Bespielen weit schneller wieder dauerhaft fühlbar wurden, als bei normaler Genesung.“

Musiktherapeutin
 Musikmesse Frankfurt

- KLL-1** Klangmassageliege niedrige Ausführung
Liegefläche 60 cm hoch, 212 x 74 x 62 cm,
70 Saiten, Stimmung von G-H
- KLL-2** Klangmassageliege hohe Ausführung
Liegefläche 80 cm hoch, 212 x 74 x 102 cm,
70 Saiten, Stimmung von G-H
- KLL-FUS** Klangmassageliege Austauschfuß
für kleine Klangliege,
Liegefläche 80 cm



„Ich wünsche mir eine Klangliege, die mit einem Motor höhenverstellbar ist, damit ich, oft alleine unterwegs im Krankenhaus, meine Patienten (Wachkoma, Multiple Sklerose, Rollstuhlfahrer) leichter hin und herbewegen kann und anschließend auf die passende Spielhöhe bringen kann.“

Musiktherapeutin

 Musikmesse Frankfurt



Klangmassageliege mit Motor

Klangliege mit Motor zum Heben und Senken von 40 cm auf 80 cm, absolut geräuschlos, für den Klinik Bereich mit Rollen, perfekt zum Bewegen von Menschen, die sich selbst nicht mehr bewegen können. Belastung der Liege ca. 300 kg. Automatische Abschaltung der Stromzufuhr nach Höhenverstellung. Internationale Strom Stecker möglich. Keine geschlossenenen Metallkreisläufe.

KLL-M Klangmassageliege mit Motor
Liegefläche min. 41 (80), max. 81 (120) cm hoch
235 x 87 cm, 70 Saiten, Stimmung von G-H

